

# Karambol

DMM Mehrkampf 2019 / 2020



## SAVE THE DATES

**31.05.2019**

Bereitschaftserklärung für den Mannschaftsspielbetrieb auf Bundesebene (Mannschaftsmeldung)\*

**30.06.2019**

Meldung Anschrift Spielstätten und Kontaktdaten Mannschaftsleiter\*

**01.08.2019**

Veröffentlichung der Spielpläne

**15.08.2019**

namentliche Spielermeldung für den Mannschaftsspielbetrieb\*

**01/2020 bis 05/2020**

Spielzeitraum DMM

**20. bis 21.06.2020**

Relegationsspiele

\* einzureichen über die Landesverbände

## Sportwart

Markus Dömer  
sportwart-karambol@  
billard-union.de



---

# AUSSCHREIBUNG

## Deutsche Mannschafts-Meisterschaft Mehrkampf

---



## **INHALTSVERZEICHNIS**

INHALTSVERZEICHNIS .....	3
AUSSCHREIBUNG .....	4
1 ALLGEMEINES .....	4
2 FORMATE .....	4
2.1 Ligen und Austragungsmodi .....	4
2.2 Auf- und Abstiegsregelungen .....	4
2.3 Wertung und Klassement .....	4
2.4 Spielmodus, Ausspielziele .....	5
2.5 Spielberichtsarchivierung / Ergebniseingabe .....	5
2.6 Mannschaftsstärke .....	5
3 TEILNAHMEBERECHTIGUNGEN / MELDUNGEN .....	6
4 SPIELREGELN .....	6
5 TERMINE .....	6
5.1 Spieltermine .....	6
5.2 Spielverlegungen .....	7
6 VERANSTALTUNGSORTE .....	7
7 MATERIALIEN .....	7
8 TEILNEHMERZAHLEN .....	7
9 SCHIEDSRICHTERREGELUNG .....	7
10 SPIELERKLEIDUNG .....	8
11 GEBÜHREN / PREISE .....	8
12 GENEHMIGUNGSVERMERK .....	8
13 HINWEIS ZU § 50A EINKOMMENSSTEUERGESETZ .....	8
14 SCHLUSSBESTIMMUNGEN .....	8
ANLAGE 1 .....	9
AUSBlick FÜR DIE SAISON 2020/2021 .....	9

## **AUSSCHREIBUNG**

### **1 ALLGEMEINES**

Aus Gründen der leichteren Lesbarkeit und Übersichtlichkeit wird auf die Verwendung von unterschiedlichen Kennzeichnungen für weibliche, männliche oder diverse Personen verzichtet. Dies impliziert jedoch keine Benachteiligung des jeweiligen Geschlechts, sondern soll im Sinne der sprachlichen Vereinfachung als geschlechtsneutral zu verstehen sein.

### **2 FORMATE**

#### **2.1 Ligen und Austragungsmodi**

- (1) Diese Ausschreibung gilt für den Mannschaftsspielbetrieb der Deutschen Billard-Union e.V. (DBU) für folgenden Liga:
  - 1. Deutsche Mannschafts-Meisterschaft Mehrkampf
  - 2. Deutsche Mannschafts-Meisterschaft Mehrkampf
- (2) Gespielt wird jeweils im Modus „Jeder gegen Jeden“, jeweils mit einer Hin- und Rückrunde.
- (3) Sollten weniger als 6 Mannschaften pro Liga teilnehmen, wird die Deutsche Mannschaftsmeisterschaft Mehrkampf nicht durchgeführt.

#### **2.2 Auf- und Abstiegsregelungen**

- (1) Für die 1. DMM Mehrkampf sind 6 Mannschaften startberechtigt. Dies sind:
  - a) die Mannschaften, die nach Eingang aller Meldungen die Plätze 1 bis 6 der verhältnismäßigen Mannschafts-GD-Rangliste (VMGD) einnehmen.
  - b) Am Ende der Saison steigt das letzte Team der Abschlusstabelle in die 2. DMM Mehrkampf ab.
- (2) Für die 2. DMM Mehrkampf sind mindestens 6 Mannschaften startberechtigt. Dies sind:
  - a) die Mannschaften, die nach Eingang aller Meldungen die Plätze 7 und höher der verhältnismäßigen Mannschafts-GD-Rangliste (VMGD) einnehmen.
  - b) Am Ende der Saison steigt das erste Team der Abschlusstabelle in die 1. DMM Mehrkampf auf und das letzte Team in den jeweiligen Landesverband ab.
- (3) In den Ligen auf Bundesebene darf nur je eine Mannschaft eines Vereins pro Liga vertreten sein. Diese Bestimmung ist sinngemäß auf eventuelle Relegationsspiele anzuwenden.

#### **2.3 Wertung und Klassement**

- (1) Die Wertung der einzelnen Mannschaftsbegegnungen erfolgt
  1. nach Punkten (PKT)
    - gewonnen (mehr Partiepunkte als der Gegner) 3:0
    - unentschieden (gleichviele Partiepunkte wie der Gegner) 1:1
    - verloren (weniger Partiepunkte als der Gegner) 0:3
  2. nach Partiepunkten (PPKT)
    - jede gewonnene Einzelbegegnung wird mit zwei Partiepunkten gewertet, eine unentschiedene mit einem Partiepunkt und eine verlorene mit null Partiepunkten
    - mögliche Partiepunktverteilungen: 8:0; 7:1; 6:2; 5:3; 4:4; 3:5; 2:6; 1:7; 0:8

- (2) Das Klassement der Mannschaften erfolgt
  1. nach Punkten
  2. nach Partiepunkten (absolut)
  3. nach Gesamtmannschaftsdurchschnitt
  4. nach bestem Einzelmannschaftsdurchschnitt

## 2.4 Spielmodus, Ausspielziele

- (1) Mannschaftsbegegnungen werden in vier Einzelpartien ausgetragen.
- (2) Jeder Sportler einer Mannschaft spielt eine Disziplin.
- (3) Die Reihenfolge der Partien lautet:
  - 1. Spielrunde: Freie Partie & Einband
  - 2. Spielrunde: Cadre 47/2 & Cadre 71/2
- (4) Die Ausspielziele der 1. DMM Mehrkampf pro Partie sind:
  - Freie Partie: 300 Points oder 15 Aufnahmen
  - Einband: 100 Points oder 20 Aufnahmen
  - Cadre 47/2: 200 Points oder 15 Aufnahmen
  - Cadre 71/2: 150 Points oder 15 Aufnahmen
- (5) Die Ausspielziele der 2. DMM Mehrkampf pro Partie sind:
  - Freie Partie: 200 Points oder 20 Aufnahmen
  - Einband: 80 Points oder 25 Aufnahmen
  - Cadre 47/2: 150 Points oder 20 Aufnahmen
  - Cadre 71/2: 125 Points oder 20 Aufnahmen

## 2.5 Spielberichtsarchivierung / Ergebniseingabe

- (1) Alle Spielberichtsbögen müssen komplett ausgefüllt und unterschrieben bis zum Saisonende (30.06.) durch die Heimmannschaften aufbewahrt werden. Sie stellen Dokumente zum Nachweis des Ablaufes einer Begegnung dar und sind dem zuständigen Sportwart nach entsprechender Aufforderung unverzüglich per Post zu übersenden.
- (2) Alle Heimmannschaften sind für die Ergebnismeldung **im Online-Portal der DBU** verantwortlich. Direkt nach der Aufstellung der Mannschaften muss diese im Online-Portal der DBU eingegeben werden. Die Aktualisierung der Zwischen- bzw. Einzelergebnis **hat** spätestens alle 30 Minuten **zu** erfolgen. Entsprechende Login (sofern noch nicht vorhanden) werden über die Landesverbände vergeben.
- (3) **Das Endergebnis ist bis spätestens 30 Minuten nach Beendigung des Spieltages im Online-Portal der DBU einzutragen.**

## 2.6 Mannschaftsstärke

- (1) Grundsätzlich kann jeder Verein pro Mannschaft 20 Sportler melden. Davon sind 4 bis 8 Sportler Stammspieler und im Meldeformular entsprechend einzutragen. Diese Stammspieler sind in unteren Mannschaften des DBU-Spielbetriebes nicht startberechtigt. Jeder Ersatzspieler darf maximal in 4 Mannschaftsbegegnungen eingesetzt werden.
- (2) Das Antreten mit weniger als 4 Sportlern zu einer Mannschaftsbegegnung ist nicht gestattet.
- (3) Stammspieler aus unterklassigen Mannschaften können als Ersatzspieler gemeldet und eingesetzt werden.

### 3 TEILNAHMEBERECHTIGUNGEN / MELDUNGEN

- (1) Voraussetzungen für die Erteilung einer Spielberechtigung eines Sportlers sind, dass der Sportler
  - a) Mitglied eines Vereins ist, der der DBU über den Landesverband zugehörig ist,
  - b) folgende [Erklärungen / Vereinbarungen](#) abgegeben hat
    - i. „Einwilligungserklärung zur Datenvereinbarung und Verpflichtungserklärung“,
    - ii. „Athletenvereinbarung Anti-Doping“ und
    - iii. „Schiedsvereinbarung“.
- (2) Für den Einsatz von Sportlern am Spieltag sind des Weiteren die Ausländerregelung/Gastspielregelung (siehe [Tz. 5.1 STO](#)) zu beachten.
- (3) Sind ausländische Sportler nicht Mitglied eines anderen Nationalverbandes, ist dies dem zuständigen Sportwart mit der Meldung formlos zu bestätigen.
- (4) Für die Meldung von Mannschaften sowie die namentliche Meldung der Sportler dieser Mannschaften gelten folgenden Rahmenbedingungen:
  - a) Mit der Abgabe einer Meldung erkennen Landesverbände, Vereine bzw. die Einzelsportler die Satzung und die Ordnungen der DBU an.
  - b) Die Landesverbände melden die Mannschaften bis zum 31.05. eines Jahres und bestätigen damit ebenfalls einen ordnungsgemäßen Spielort ([Bereitschaftserklärung](#)).
  - c) Bis zum 30.06. melden die Landesverbände die [Anschriften der Spielstätten sowie die Kontaktdaten der Mannschaftsleiter](#) mittels Formular.
  - d) Die [namentliche Meldung der Sportler](#) erfolgt über die Landesverbände bis zum 15.08. eines Jahres anhand bereitgestellten Formulars.
  - e) Die Landesverbände haften für die ordnungsgemäße Meldung und sind verpflichtet, den zuständigen Bundessportwart darüber zu informieren, wenn Zweifel an der Spielberechtigung einer Mannschaft oder eines Sportlers bestehen.
- (5) Die gemeldete Sportler-Rangfolge 1 bis max. 20 bleibt für die gesamte Saison unverändert.

### 4 SPIELREGELN

Gespielt wird nach den aktuell gültigen DBU-[Regelwerken](#) insbesondere den

- Spielregeln Karambol

### 5 TERMINE

#### 5.1 Spieltermine

- (1) Die Spieltage der Deutschen Mannschafts-Meisterschaft finden im Zeitraum Januar bis Mai des folgenden Jahres statt. Die exakten Termine werden mit dem [Rahmenterminplan](#) der DBU veröffentlicht.
- (2) Die Mannschaftsbegegnungen beginnen an Samstagen um 14:00 Uhr und an Sonntagen um 11:00 Uhr.
- (3) Die Spielstätte ist spätestens **45 Minuten** vor dem angesetzten Spielbeginn allen Teilnehmern zugänglich zu machen, **ansonsten wird dies für die Heimmannschaft als verspätetes Antreten im Bundesspielbetrieb gewertet.**
- (4) **Die Einspielzeit beginnt 30 Minuten vor dem angesetzten Spielbeginn.**
- (5) **Die Mannschaft muss zum angesetzten Spielbeginn vollständig sein, andernfalls gilt sie als nicht angetreten.**

## 5.2 Spielverlegungen

- (1) Für die Verlegung eines Spieltages muss dem zuständigen Sportwart 14 Tage vor dem angesetzten Spieltermin ein Antrag vorliegen, dem beide Mannschaften zugestimmt haben müssen.
- (2) Mannschaftsbegegnungen des letzten Spielwochenendes dürfen nicht verlegt werden.
- (3) Spieltagsverlegungen sind nur zulässig, wenn das Punktspiel nicht stattfinden kann aufgrund von
  - a) nicht beispielbarem Material
  - b) nicht beispielbaren Räumlichkeiten
  - c) Verhinderung eines Stammspielers wegen eines Wettbewerbes, auf den er von der DBU nominiert wurde.
- (4) Die betroffenen Vereine müssen sich auf einen neuen Spieltermin geeinigt haben, welcher innerhalb von 4 Wochen vor oder nach dem angesetzten Spieltermin liegt.
- (5) Wechselspieltage gehören zur Rückrunde.

## 6 VERANSTALTUNGSORTE

Die Mannschaftsbegegnungen werden entsprechend der Ansetzung am Spielort der jeweiligen Heimmannschaft ausgetragen.

## 7 MATERIALIEN

- (1) Für Mannschaftsbegegnungen dürfen ausschließlich folgende Materialien verwendet werden:
  - a) Karambol-Tische der Größe 284 x 142 cm (Match-Billard)
  - b) Billardtuch der Firma „Iwan Simonis“, für die Spielfläche und Banden „Simonis 300 rapid“ oder für die Spielfläche „Simonis 300 rapid“ und für die Banden „Simonis PreciShot“
  - c) Billardkugeln „Super Aramith Tournament“, „Super Aramith Pro-Cup“ oder „Super Aramith Pro-Cup Prestige“ der Firma „Saluc“

Des Weiteren gelten die Bestimmungen der [Materialnormen](#).

- (2) Mannschaftsbegegnungen werden auf zwei Billardtischen ausgetragen.

## 8 TEILNEHMERZAHLEN

Mindestens 12 Mannschaften, 6 in der 1. und mindestens 6 in der 2. DMM Mehrkampf

## 9 SCHIEDSRICHTERREGELUNG

- (1) Für alle Mannschaftsbegegnungen hat die Heimmannschaft die Schiedsrichter zu stellen.
- (2) Die Heimmannschaft stellt zum Spieltag einen Spielleiter, der insbesondere zuständig ist für
  - a) den reibungslosen Ablauf des Spieltages entsprechend der Satzung und den Ordnungen,
  - b) die Kontrolle der Spielberechtigungen und Kleiderordnungen der anwesenden Sportler,
  - c) das Führen des Spielberichtes sowie
  - d) die Ergebniseingabe entsprechend Tz. 2.5 Abs. (2) dieser Ausschreibung

## 10 SPIELERKLEIDUNG

- (1) Für die Spielerkleidung gelten die Bestimmungen der [Tz. 7.3 STO](#).
- (2) Für die Deutsche Mannschafts-Meisterschaft Mehrkampf wird die Kleiderordnung wie folgt präzisiert:
  - a) lange schwarze Stoffhose (keine Jeans oder Cord)
  - b) schwarze Schuhe

## 11 GEBÜHREN / PREISE

- (1) Folgende Startgelder werden pro Mannschaft über die Landesverbände erhoben:
  - Deutsche Mannschafts-Meisterschaft: 375,00 EURDie Landesverbände erhalten hierüber eine gesonderte Rechnung.
- (2) Die Sieger der einzelnen Ligen sind die Meister der Liga und werden mit Medaillen ausgezeichnet.
- (3) Der „Deutsche Mannschaftsmeister Mehrkampf“ **und der Vizemeister** haben die Berechtigung, an den Ausscheidungsspielen zum Coupe d'Europe teilzunehmen. Ist dieser bereits als Coupe d'Europe-Titelverteidiger für die Endrunde gesetzt, erhält der Zweitplatzierte die Gelegenheit an den Ausscheidungsspielen teilzunehmen.

## 12 GENEHMIGUNGSVERMERK

Von der DBU veranstaltete oder ausgerichtete Turniere sind gemäß [Tz. 3.3 Abs. \(1\) STO](#) auch ohne Vermerk genehmigt.

## 13 HINWEIS ZU § 50A EINKOMMENSSTEUERGESETZ

§ 50 a des Einkommenssteuergesetzes findet keine Anwendung.

## 14 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- (1) Die Modalitäten für das Streamen von Mannschaftsbegegnungen bzw. einzelner Spiele / Tische werden durch das Präsidium der DBU gesondert bekanntgegeben.
- (2) Für den Fall von Verstößen gegen die Satzung und Ordnungen oder diese Ausschreibung findet die [Rechts- und Strafordnung](#) sowie der [Strafenkatalog \(Anlage 1 der Finanzordnung\)](#) Anwendung.
- (3) Entschädigungen für Reise-, Verpflegungs- und Aufenthaltskosten werden durch die DBU nicht übernommen.
- (4) Bilder und Ergebnisse des Mannschaftsspielbetriebes werden veröffentlicht.
- (5) Das Präsidium oder von ihm benannte Vertreter sind berechtigt, diese Ausschreibung zu ergänzen oder zu ändern, soweit dies für die ordnungsgemäße Durchführung und Abwicklung des Spielbetriebes (z.B. Ausspielziele, Modus, etc.) erforderlich ist.



## **ANLAGE 1**

### **AUSBLICK FÜR DIE SAISON 2020/2021**

Ab der kommenden Saison gibt es einen Aufsteiger aus der 2. DMM Mehrkampf in die 1. DMM Mehrkampf, sowie einen Aufsteiger aus den Landesverbänden in die 2. DMM Mehrkampf.

Gibt es mehr als einen Aufstiegsbewerber, so wird der Aufsteiger in die 2. DMM Mehrkampf in Relegationsspielen ermittelt.

Sind nicht genügend Aufstiegsbewerber vorhanden, verbleiben die nach Platzierung und MGD besten Absteiger in der Liga.

Durch den Rückzug von Mannschaften der 1. DMM Mehrkampf rücken Teams der 2. DMM Mehrkampf der Rangfolge der Abschlusstabelle der vorausgegangenen Saison nach.

Die Plätze von Mannschaften, die entsprechend der Abschlusstabelle der 2. DMM Mehrkampf der vorausgegangenen Saison startberechtigt wären, jedoch nicht mehr am Spielbetrieb teilnehmen, werden aus den Landesverbänden neu besetzt.